

## Cosmo Player 插件简要使用说明

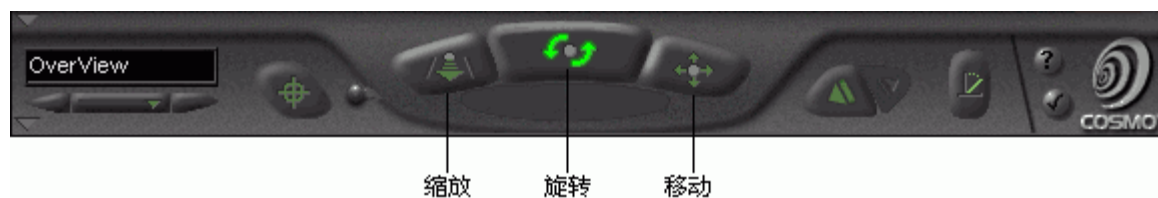
### 控制面板

在 Cosmo Player 的控制面板上进行的主要操作：在 3D 环境下移动物体；在 3D 环境下观察物体。

如果你看到的控制面板如下图，使用自由移动、滑行和倾斜按钮可以三维地移动物体。



如果你看到的控制面板如下图，使用旋转、移动和缩放按钮可以三维地观察物体。



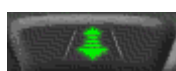
使用转换控制杆可以随意地转换以上二个控制面板，控制杆如下图所示。



### 移动物体

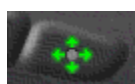
要想三维地移动物体，可以按自由移动、滑行或倾斜键，也可以在 Cosmo Player 窗口中拖拉鼠标。如果你按下一个控制按钮，它将保留该选择到你按下其他键为止。

自由移动



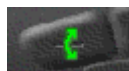
任意方向的移动

滑行



上下左右各方向直向滑动

倾斜



从上下、侧边各方向看物体

---

## 观察物体

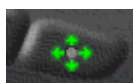
要想三维地观察物体，可以按旋转、移动和缩放键，也可以在 Cosmo Player 窗口中拖拉鼠标。如果你按下一个控制按钮，它将保留该选择到你按下其他键为止。

旋转



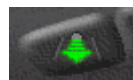
旋转物体

移动



以窗口为底平行移动物体

缩放



缩小放大物体

---

## 改变主意

按撤消/重做键可以撤消和重做以前做过的选择。



撤消/重做

---

## 活动物体的相互作用

当你点击或拖拉一个活动物体时，该物体可能会放一段音乐或是做一段动画。当鼠标经过一个活动物体时，鼠标点将会变成如下图的亮点。



用自由移动、滑行、倾斜、旋转、移动和缩放按钮，在拥有许多活动物体的三维空间中做导航是比较困难的。但你可以使用查找按钮实现，该按钮能直接获得物体而不击活他。

查找



移近所点击的物体

## 其他在三维空间中移动的方法

视点列表会记下你曾经访问过的视点，你可以在视点列表中选择不同的视点，或用前视点，后视点键来选择。



视点列表	点击视点列表从弹出式列表中选择视点
前视点	回到上一个视点
后视点	到下个视点
当前视点	显示最后选择的一个视点，点击回到该视点